

← AÑOS 20 →

← CARACTERÍSTICAS →

Nombre
 Jugador
 Ocupación
 Sexo Edad
 Lugar de residencia
 Lugar de nacimiento

| | | | | | |
|-----|----------------------|------|----------------------|-----|----------------------|
| FUE | <input type="text"/> | DES | <input type="text"/> | POD | <input type="text"/> |
| CON | <input type="text"/> | APA | <input type="text"/> | EDU | <input type="text"/> |
| TAM | <input type="text"/> | INT | <input type="text"/> | Mov | <input type="text"/> |
| | | Idea | | | <input type="text"/> |

← PUNTOS DE VIDA →

Inconsciente 00 01 02 03 04
 Moribundo 05 06 07 08
 Herida grave 09 10 11 12
 Máximo 13 14 15 16
 17 18 19 20

☐ Locura temporal

☐ Locura indefinida

Loco 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15

Cordura inicial Máxima

CORDURA

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 |
| 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 |
| 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

← PUNTOS DE MAGIA →

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20
 Máximo 21 22 23 24 25

Agotada

La llamada de CTHULHU

SUERTE

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 |
| 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 |
| 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

← HABILIDADES DEL INVESTIGADOR →

| | | | | | | | | |
|--|----------------------|----------------------|--|----------------------|----------------------|--|----------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> Antropología (01%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Contabilidad (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Nadar (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Armas de fuego | | | Crédito (00%) | | | <input type="checkbox"/> Naturaleza (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> (Arma corta) (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Derecho (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Ocultismo (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> (Fusil/Escopeta) (25%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Descubrir (25%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Orientarse (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Persuasión (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> Arqueología (01%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Electricidad (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Pilotar (01%) | | |
| Arte/Artesanía (05%) | | | <input type="checkbox"/> Encanto (15%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Equitación (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Escuchar (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Esquivar (DES/2) (%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Psicología (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> Buscar libros (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Historia (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Saltar (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> Cerrajería (01%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Intimidar (15%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> Charlatanería (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Juego de manos (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Sigilo (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Ciencia (01%) | | | <input type="checkbox"/> Lanzar (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Supervivencia (10%) | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Lengua propia (EDU) (%) | | | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Tasación (05%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Otras lenguas (01%) | | | <input type="checkbox"/> Tregar (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Combatir | | | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> (Pelea) (25%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Mecánica (10%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> Medicina (01%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | Mitos de Cthulhu (00%) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

← ARMAS →

| Arma | Normal | Difícil | Extremo | Daño | Alcance | Ataques | Munición | Avería |
|-----------|--------|---------|---------|----------|---------|---------|----------|--------|
| Desarmado | | | | 1D3 + BD | - | 1 | - | - |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

← COMBATE →

Bonif. Daño

Corpulencia

Esquivar

